

I.T.C. 1-2 G.P. CHIRONI S. SATTA- NUORO

Anno Scolastico 2024 / 2025

TORNEO DI ISTITUTO CALCIO A 5

FORMULA TORNEO CALCIO A CINQUE

➤ **PRIMA FASE : verranno formati Quattro Gironi.**

GIRONE A	GIRONE B	GIRONE C	GIRONE D
classe 1 ^A / 1 ^E	classe 2 ^A B	classe 3 ^A A/3 ^A B	5 ^A A/AFM
classe 1 ^A B	classe 2 ^A C	classe 3 ^A D/ 3 ^A E	4 ^A B/5 ^A A/5 ^A B
classe 1 ^A C	classe 2 ^A E	4 ^A E	5 ^A E
	classe 2 ^A A		

- Nei Gironi A / C / D le squadre disputeranno incontri con la Formula di Andata e Ritorno
- Nel Girone B le squadre disputeranno incontri di sola Andata.
- A conclusione della PRIMA FASE, in caso di parità tra più squadre all'interno di ogni Girone si procederà a valutare i seguenti parametri per stabilire la prima classificata:
 - differenza reti in totale;
 - maggior numero di reti realizzate in totale;
 - minor numero di reti subite in totale;
 - minor numero di sanzioni disciplinari per condotta antisportiva comminate dal direttore di gara;
 - sorteggio

➤ **SECONDA FASE (SEMIFINALI)**

Dai quattro Gironi accedono alle Semifinali solo le prime classificate

I confronti daranno così determinati:

A1 - B1 (F1) C1 - D1 (F2)

➤ **TERZA FASE (FINALI)**

Le squadre perdenti F1 e F2 disputeranno Finale Terzo posto

Le squadre vincenti F1 e F2 disputeranno Finale Primo posto

1 tempo unico di gioco di 30 minuti per ciascuna partita.

Da questi confronti si stabilirà chi conquisterà il Titolo di **Classe Campione dell' I.T.C. G.P. CHIRONI S. SATTA di Nuoro** per la disciplina di Calcio a 5 per l'anno scolastico 2024/2025, e di conseguenza le squadre/classi seconda, terza e quarta classificata.

REGOLAMENTO GENERALE

1. Due tempi da 15 minuti. Tutti gli atleti iscritti devono entrare in campo
2. Tra i 2 tempi si effettuerà un intervallo di 1 MINUTO con inversione di campo.
3. Pt. 3 in caso di vittoria, pt. 1 nel pareggio, pt. 0 nella sconfitta.
4. In caso di parità di punti, la squadra che passa alla fase successiva è determinata da:
 - risultati scontri diretti
 - differenza reti totale
 - maggior numero reti realizzate nel totale
 - minor numero reti subite nel totale
 - minor numero di sanzioni disciplinari
 - sorteggio
5. Le quadre possono essere composte da min. 4 e max 8 giocatori.
6. La squadra in caso di defezioni può giocare anche con quattro giocatori.
7. Se rimane con soli tre giocatori in campo la squadra ha perso direttamente l'incontro. Partita persa per 4 a 0 e Pt. 1 penalizzazione.
8. Sono ammessi i cambi liberi.
9. Le due squadre possono chiedere un time out per ogni tempo.
10. Se la partita calendarizzata non viene disputata a causa di assenze ingiustificate la/le squadra/e coinvolta/e verrà/verranno penalizzate (Pt. -3).